

Инструкция к упражнению типа «Диалог» для программы «Живое Слово: Кликер 6»

Файл: model Dialogue.clkt

В диалоге участвуют мальчик и девочка. В ходе выполнения задания ребенок должен прочесть высказывания мальчика и подобрать подходящие по смыслу ответы девочки.

Подготовка текста упражнения

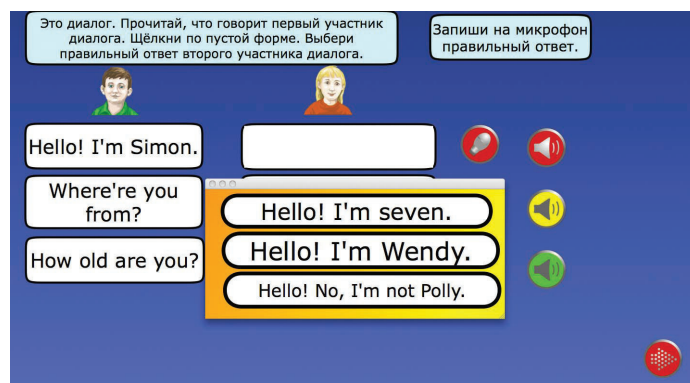
Приступая к заполнению шаблона, прежде всего надо продумать диалог, который вы впечатаете в шаблон упражнения.

Например:

- *Hello! I'm Simon.*
- *Hello! I'm Wendy.*
- *Where're you from?*
- *I'm from London.*
- *How old are you?*
- *I'm nine.*

Начинает разговор *Simon*, он задает вопросы и определяет весь ход разговора, поэтому все его высказывания должны быть видны учащемуся. Ответы *Wendy* ребенок будет выбирать из предложенных вариантов. При щелчке на любой из пустых ячеек *Wendy* будет появляться всплывающее окно с вариантами ответов.

В связи с этим все варианты ответов тоже нужно заранее продумать.



Полностью готовый текст диалога, который вы будете вносить в шаблон, может выглядеть так:

- *Hello! I'm Simon.*
- *Hello! I'm Wendy. (Hello! I'm seven./Hello! No, I'm not Polly)*
- *Where're you from?*
- *I'm from London. (I'm eight. And you?/Yes, I'm from Russia. And you?)*
- *How old are you?*
- *I'm nine. (Yes, I'm nine. And you?/No, I'm not seven. My brother's seven)*

Заполнение шаблона

Приступая к созданию собственного задания типа «Диалог», откройте файл **model Dialogue.clkt**. Вы увидите шаблон упражнения с пустыми ячейками.



Удерживая клавишу **Shift**, щелкните мышкой на пустой ячейке под изображением мальчика и запишите высказывание первого участника диалога: *(Simon) Hello! I'm Simon.*

Затем щелкните на пустой ячейке под изображением девочки. Появится всплывающее окно, в пустых ячейках которого надо записать варианты ответов, например: *Hello! I'm Wendy; Hello! I'm seven; Hello! No, I'm not Polly.* Не забудьте, что один из ответов должен быть правильным. Чтобы записать ответы, нужно войти в каждую ячейку, удерживая клавишу **Shift** и щелкнув кнопкой мышки на ячейке. Остальные пустые ячейки заполняются аналогично.

В каждой строке диалога расположены кнопки **Микрофон** и **Динамик**. В ходе выполнения задания вы можете попросить детей не только выбрать правильный ответ во всплывающем окне, но и записать, как он будет звучать. Перед выполнением задания объясните, как делать запись и прослушивать ее:

- чтобы сделать запись, ребенок должен нажать на кнопку **Микрофон**;
- записанный ответ можно многократно прослушать, нажав на кнопку **Динамик**.

Когда все пустые ячейки будут заполнены, сохраните данное упражнение. Для этого в меню **Кликер-Набор** выберите команду **Сохранить Кликер-Набор как**. В открывшемся окне укажите папку, в которую будете сохранять файл, например: **Рабочий стол**. Запишите имя файла. В строке **Сохранить как** выберите **Шаблон Кликер-Набора**.

Диалог полностью готов и выглядит так, как представлено на рисунке.



Для того чтобы выполнить данное упражнение, учащиеся должны будут открыть этот файл на своем компьютере.